

# CAMP+ NATURE®

play & fun

---

## PETANQUE/ BOULE



- > EN\_USER GUIDE 3
- > DK\_BRUGSANVISNING 4
- > NO\_BRUKSANVISNING 5
- > SE\_BRUKSANVISNING 6



WWW.CAMPNATURE.DK  
STENSGÅRDEJ 30  
DK-5500 MIDDELFART



**Sorted as:**  
PAPER  
PAPIR  
PAPPER



# PETANQUE

## INTRODUCTION

- \* PETANQUE with 6 balls is a game for a maximum of 3 players (2 balls per player).
- \* Contents:
  - \* 6 petanque balls (700g)
  - \* 1 jack (wooden target ball)
  - \* 1 measuring tool

## THE PLAYING AREA:

- \* Petanque can be played anywhere with sufficient space. It is recommended to play on sand, gravel, or grass. A line is drawn at the throwing position, or a circle with a diameter of approx. 40–50 cm is marked.
- \* The length of the playing area should be between 6–10 meters. The width is not critical. Make sure there are no obstacles in the way and that there is plenty of clear space, including beyond the end of the playing area.
- \* Do not play in areas where there is a risk of causing injury to people or damage to property.

## START:

- \* Each player takes 2 balls with the same marking. Lots are drawn to decide who starts. The starting player throws the jack onto the playing area (minimum approx. 6 m / maximum approx. 10 m).
- \* The first player then throws their first ball toward the jack, aiming to get as close to it as possible.
- \* Next, player 2 throws their first ball, followed by player 3 throwing their first ball.
- \* The player whose ball is furthest from the jack now throws their second ball. After that, the player whose ball is second furthest away throws their second ball. Finally, the remaining player throws their last ball.
- \* The player whose ball is closest to the jack scores 1 point.
- \* If both of a player's balls are closest to the jack, that player scores 2 points.
- \* If two competing balls are so close to the jack that it cannot be determined which is closest, the measuring tool is used to decide the winner of the round.

## END:

- \* A total of 3 rounds are played, with each round played to 13 points. The winner is the player who wins the most rounds.
- \* If there is a tie, the points from all three rounds are added together, and the player with the highest total score wins.
- \* The length of a round and the number of rounds may be agreed upon before the start of the first round if a shorter or longer game is desired.

# PETANQUE

## INTRODUKTION

- \* PETANQUE med 6 kugler er et spil for max. 3 personer (2 kugler pr. spiller).

## INDHOLD:

- \* 6 petanque kugler (700 g)
- \* 1 gris (trækugle)
- \* 1 afstandsmåler

## BANEN:

- \* Petanque kan spilles hvor som helst, der er den fornødne plads. Det anbefales at spille på enten sand, grus eller græs. Der trækkes en linje det sted man skal kaste fra, eller laves en cirkel på ca. 40-50 cm i diameter. Banens længde skal måle et sted mellem 6-10 meter. Bredden er ikke afgørende. Sørg for at der ikke er forhindringer i vejen, og at der er helt fri plads til at spille på, også efter banens ophør. Spil ikke på steder hvor der er risiko for at lave skader på personer eller genstande.

## START:

- \* Hver spiller tager 2 kugler med samme mærkning på. Der trækkes lod om hvem der starter. Den der starter kaster "grisen" ud på banen (min. ca. 6 m / max. ca. 10 m) Første spiller kaster derefter sin første kugle efter grisen, med det formål at komme så tæt på grisen som muligt. Derefter kaster spiller 2 sin første kugle, og efterfølgende kaster spiller 3 sin første kugle. Den spiller der ligger længst væk fra "grisen" kaster nu sin anden kugle. Herefter kaster spilleren der ligger næstlængst væk fra "grisen" sin anden kugle. Sidst kaster så den sidste spiller sin sidste kugle. Den spiller der ligger nærmest "grisen" får 1 point. Hvis begge spillerens kugler ligger nærmest "grisen" får han 2 point. Hvis 2 konkurrerende kugler ligger så tæt på "grisen" at man ikke umiddelbart kan vurdere hvem der ligger tættest, bruges afstandsmåleren til at måle hvem der har vundet runden.

## SLUT:

- \* Der spilles i alt 3 runder til 13 point pr. runde. Vinderen er den der har vundet flest runder. Står man lige tælles pointene fra de 3 runder sammen, og vinderen er den der samlet har scoret flest point. Rundens længde og antallet af runder kan dog aftales inden første rundens start, hvis man ønsker et kortere eller længere spil.

# PETANQUE

## INTRODUKSJON

- \* PETANQUE med 6 kuler er et spill for maks. 3 personer (2 kuler per spiller).

## INNHold:

- \* 6 petanque-kuler (700 gr)
- \* 1 gris (trekuler)
- \* 1 avstandsmåler

## BANEN:

- \* Petanque kan spilles alle steder hvor det er nok plass. Det anbefales å spille enten på sand, grus eller gress. Det trekkes en linje det stedet man skal kaste fra eller lage en sirkel på ca. 40-50 cm i diameter. Banens lengde bør være mellom 6 og 10 meter. Bredden er ikke så viktig. Sørg for at det ikke er hindringer i veien og at det er fri plass til å spille på, også etter banens opphør. Spill ikke på steder hvor det er fare for å skade personer eller gjenstander.

## START:

- \* Hver spiller tar 2 kuler med samme merking på. Trekk lodd om hvem som skal starte spillet. Den som starter kaster "grisen" ut på banen (min. ca. 6/maks. ca 10 m). Første spiller kaster deretter sin første kule etter grisen og forsøker å komme så nær grisen som mulig. Deretter kaster spiller 2 sin første kule og spiller 3 sin første kule. Den spiller som ligger lengst borte fra "grisen" kaster nå sin andre kule. Deretter kaster spilleren som ligger nest lengst borte fra "grisen" sin andre kule. Så kaster den siste spiller sin kule. Den spiller som ligger nærmest "grisen" får 1 poeng. Hvis begge spillerens kuler ligger nærmest "grisen" oppnås 2 poeng. Hvis 2 konkurrerende kuler ligger så tett på "grisen" at det ikke er lett å vurdere hvem som ligger nærmest, brukes avstandsmåleren til å måle hvem som har vunnet runden.

## SLUTT:

- \* Det spilles i alt 3 runder med 13 poeng per runde. Vinneren er den som har vunnet flest runder. Står man likt, telles poengene fra de 3 rundene sammen og vinneren er den som samlet har scoret flest poeng. Rundens lengde og antallet av runder kan imidlertid avtales innen første runde begynner, hvis man ønsker et kortere eller lenger spill.

# BOULE

## INTRODUKTION

- \* BOULE med 6 kulor är ett spel
- \* för max. 3 personer (2 kulor per spelare).

## INNEHÅLL:

- \* 6 boule-kulor (700 g)
- \* 1 "lillen" (träkula)
- \* 1 avståndsmätare

## BANAN:

- \* Boule kan spelas var som helst, där det finns tillräckligt med plats. Vi rekommenderar att man spelar på sand, grus eller gräs. Man drar en linje där man ska kasta från eller så gör man en cirkel på ca. 40-50 cm i diameter. Banans längd ska vara mellan 6-10 meter. Bredden är inte lika avgörande. Se till att det inte finns några hinder i vägen och att spelplatsen är helt fri, även efter spelet. Spela inte på platser där det finns risk att skada personer eller föremål.

## START:

- \* Varje spelare tar två kulor som har samma märkning. Man drar lott om vem som ska starta. Den som startar kastar ut "lillen" på banan (min. ca. 6 m/max. ca. 10 m). Därefter kastar den förste spelaren ut sin första kula mot lillen, för att komma så nära lillen som möjligt. Därefter kastar spelare två ut sin första kula och slutligen kastar spelare tre ut sin första kula. Nu kastar den spelare som ligger längst bort från lillen ut sin andra kula. Därefter kastar den spelare som ligger näst längst bort från lillen ut sin andra kula. Slutligen kastar den sista spelaren ut sin sista kula. Den spelare som ligger närmast lillen får 1 poäng. Om båda spelarens kulor ligger närmast lillen får man 2 poäng. Om två konkurrerande kulor ligger nära lillen och man inte direkt kan avgöra vem som är närmast använder man avståndsmätaren för att mäta vem som har vunnit rundan.

## SLUT:

- \* Totalt spelar man 3 rundor till 13 poäng per runda. Vinnare är den som har vunnit flest rundor. Om det är lika räknar man samman poängen från de tre rundorna och vinnare är den som har fått flest poäng. Rundans längd och antalet rundor beslutar man om innan spelet börjar, om man vill få ett kortare eller längre spel.



CAMP+  
NATURE®